■優良会員と通常会員の違い *優良会員はランク SS~B

	女尺 女 只 こ 返 市 .	来店会員(SS~E)		優良会員(\$	SS~B)	通常会員(C~E)		
		合計	前月比	合計	来店比	合計	来店比	
	会員人数	1,418	103.05	272	19.18	1,146	80.82	
	遊技人数	1,140	101.23	232	24.00	908	75.99	
	投資金額	61,347,608	104.84	33,967,325	49.14	27,380,283	50.85	
Р	低貸	19,176,964	94.56	12,031,897	62.74	7,145,067	37.25	
P	平均投資/人	53,814	_	146,411	_	30,154	_	
	平均投資/回	10,951	_	12,141	_	9,702	_	
	勝ち人数	0	0.00	0	0.00	0	0.00	
	遊技人数	945	98.56	189	25.26	756	74.73	
	投資金額	59,768,482	96.13	33,740,469	57.47	26,028,013	42.52	
s	低貸	2,075,276	95.87	1,426,893	68.75	648,383	31.24	
3	平均投資/人	63,247	_	178,521	_	34,429	_	
	平均投資/回	10,761	_	12,030	_	9,478	_	
	勝ち人数	0	0.00	0	0.00	0	0.00	

には客数を増やすことが必要不可 がる点を挙げ「売上を伸ばすため の理由として、売上の最大化に繋 舗にとって会員分析が必要な最大 析の重要性を解説。椿原氏は、 取得数や精度が増した会員情報分 ト遊技機の普及に伴い、データの 「マースアカデミー」では、スマー マースアカデミー講師

比率」の4点を挙げ、これらを随

続率」「オンリー遊技」「優良会員 重要な指標として「メイン比率」「継 好む遊技機環境を構築するうえで

う必要性を訴えた。その他、セミ 時把握し、加味した入替戦略を行

ーでは全国的に導入が進むエ

店

入の狙い、導入メリット、導入ア の導入事例紹介と、導入店の声 ヴォールセルフ交換機『EVO50』

なども披露され



営業企画部 販売促進グループ 販売促進チーム

椿原龍斗氏

機の中間という、BT機のコンセプ 遊も多く、ノーマルタイプとAT を見てもスマスロAT機からの回 勝率が下がることなくノーマルタ 6月から登場したBT機によって、 指摘されている。そんな中、 ていくのが良い」と述べた。 ト通りの立ち位置を確立し始めて きる状況が見えてきた。 タイプの全体稼働底上げに期待で 入れ替えていくだけで、ノーマル の結果を受け山本氏は「BT機に イプ全体の勝金額は上昇した。こ いる。今後、積極的に導入を進め 回遊状況 今年

社の「エヴォール接客サポー 育成するためのツールとして、 理」「機種管理」の2点。来店管理 顧客フォロ 紹介し、これらを最大限活用した や「会員申し込みタブレット」を 員と優良会員で稼働や売上が大き を増やせるかが重要とし、通常会 はいかに自店の優良会員(ファン) く異なることを提示。そのうえで、 一人でも多くの優良会員を獲得 機種管理については優良顧客が ーを推奨した。

はない」と強調した。 ために、会員データを使わない手 会員分析のポイントは

「来店管

マースエンジニアリングが WEBセミナーを開催

マースエンジニアリングは9月17日、18日の2日間にわたり「2025マースWEBセミナー」を開催。 "目まぐるしく変化を続ける市場を見極める"をテーマに、 MSDデータによる市場・機種分析、会員分析の重要性を提唱した。

	項目	2025/7/7	7/14	7/21	7/28	8/4	8/11	8/18	8/25	2024/8/12	差
	アウト	11,117	10,067	10,688	9,792	9,829	12,353	9,768	9,702	13,059	-706
4円	PLアウト	3,184	3,058	3,138	3,015	3,019	3,165	3,018	2,972	3,285	-120
71.3	勝率	17.6	17.4	17.3	17.2	16.9	16.6	16.9	16.9	17.9	-1.3
	勝金額	27,323	26,680	27,253	26,688	27,391	28,287	27,159	26,513	25,305	2,982
	アウト	18,017	15,602	16,158	14,346	14,515	17,499	13,148	12,971	23,207	-5,708
	PLアウト	3,830	3,565	3,629	3,410	3,424	3,570	3,319	3,259	4,412	-842
4円 スマートパチンコ	勝率	16.6	16.1	16.0	15.7	15.3	14.9	14.8	14.9	18.3	-3.4
	勝金額	39,580	38,475	39,410	38,821	40,497	41,570	40,342	39,613	37,416	4,154
	台数比率	27.9%	27.8%	28.9%	28.6%	30.5%	30.5%	30.8%	30.8%	9.5%	20.9%

										1	
タイプ	項目	2025/7/7	7/14	7/21	7/28	8/4	8/11	8/18	8/25		2024/8/12
	アウト	8,677	8,023	8,322	7,821	8,253	10,251	7,927	7,954		10,114
20円	PLアウト	2,536	2,415	2,537	2,424	2,514	2,704	2,450	2,403		2,701
2017	勝率	26.9	26.7	26.8	26.6	26.7	26.5	26.7	26.7		26.7
	勝金額	18,067	17,587	18,200	17,639	18,337	18,831	17,723	17,384		17,970
	アウト	8,372	7,557	7,983	7,458	7,979	9,926	7,483	7,409		10,801
	PLアウト	3,449	3,230	3,409	3,272	3,423	3,576	3,327	3,218		3,639
20円スマスロ AT/ART	勝率	26.9	26.7	26.7	26.7	26.9	26.5	26.7	26.5		26.9
	勝金額	29,592	28,809	29,684	28,775	30,193	30,328	29,520	28,403		29,435
	台数比率	54.8%	54.8%	54.8%	54.7%	55.2%	54.9%	54.9%	54.9%		46.3%
	アウト	15,200	13,257	11,602	10,881	10,041	10,828	8,580	8,589		11,441
	PLアウト	2,715	2,402	2,281	2,203	2,010	1,998	1,881	1,847		1,988
20円 スマスロノーマル	勝率	30.7	30.6	30.1	29.7	28.4	27.5	28.6	28.5		27.9
	勝金額	12,228	11,277	11,375	11,944	11,188	11,007	10,498	10,711		8,744
	台数比率	2.5%	2.6%	2.6%	2.6%	2.9%	2.9%	2.9%	2.9%		0.03%

2024/8/12	差
10,114	136
2,701	3
26.7	-0.3
17,970	861
10,801	-874
3,639	-63
26.9	-0.3
29,435	893
46.3%	8.6%
11,441	-613
1,988	10
27.9	-0.4
8,744	2,263
0.03%	2.9%

登場に期待を込めた。 など、射幸性重視ではない機種の 念を示し、ライトミドルや甘デジ にくい環境となりつつある」と懸 推移している。ファンが再遊技し ウトも伸びが少なく、勝率も低く 限定的だったとし、山本氏は「1 T3・0プラス機が登場したが、 れないとした。 円パチスロの業績は安定しており、 チンコの業績が低迷する一方、 市場全体の動向としては、 種のタイプ別分析などを解説した。 ンコ・パチスロ市場の動向や、 自の「PL指標」を用いて、 4円パチンコ全体に与えた影響は パチスロ優位の環境に変化は見ら 人あたりの遊技時間を示すP パチンコについては8月から パ 20

「MSDセミナー」では、

同社独

MSDセミナー講師 営業企画部 販売促進グループ 販売促進チーム

山本貴大氏

5 GREENBELT 2025.11 2025.11 **GreenBelt**

を見せる一方で、

頭打ちの状況も

パチスロにおいては、安定稼働

客の獲得、流出顧客の減少を図る

欠。客数アップにつながる新規顧